



Oscar Armando Carballido Perdomo
ocarballido@gmail.com
<https://www.oscarballido.com/>

PERFIL

Diseñador de interfaces con más de 20 años de experiencia en **UI, branding y desarrollo frontend**. Me apasiona resolver problemas a través del diseño, entender qué necesita el producto y sus usuarios, y dar con soluciones visuales que respondan a eso con criterio y oficio.

Tengo especial vocación por los sistemas de diseño: construirlos para que reflejen el ADN del producto, que sean escalables, coherentes y usables, con el usuario siempre en el centro. Me gusta dar ese paso más y llevarlos a código, como UI developer con dominio de **React, Next.js, JavaScript, CSS, Tailwind y Bootstrap**, para que el sistema cobre vida en componentes reales que los equipos puedan mantener y escalar.

EDUCACIÓN

Licenciatura en Diseño Gráfico

Instituto Superior de Diseño (ISDI) · Universidad de La Habana · 1997 – 2003

TOOLS & SKILLS

THINK CREATIVELY	THINK LOGICALLY	SYSTEM WORKFLOW
Figma	NextJS	Design Systems
Sketch	ReactJS	Design Tokens
Material Design	Javascript	Git
Human Interface Guidelines	TypeScript	
Branding	HTML5	
Adobe Illustrator	CSS	
Adobe Photoshop	Tailwind CSS	
	Bootstrap	



2026 - Actualidad

Bina. Madrid

<https://wearebina.com/>

UI Designer & Developer

- Construcción del Design System de la empresa desde cero, definición de tokens, componentes y guías de estilo.
 - Diseño e implementación de interfaces frontend alineadas con el DS en desarrollo activo.
 - Ownership del ciclo completo: desde decisiones visuales en Figma hasta componentes en producción.
-

2014 - 2025

Bkool. Madrid

<https://www.bkool.com/>

UI Designer & Developer

- Codiseñé y desarrollé íntegramente el Bkool DLS Design System, la base visual y técnica del producto durante más de una década.
 - Construí y mantuve la librería de componentes completa en React, garantizando consistencia en plataformas web, móvil y desktop.
 - Diseñé interfaces siguiendo las guías del DLS, trabajando en la intersección entre decisión visual e implementación frontend.
 - Ownership sostenido del sistema durante 11 años de evolución del producto, cambios de equipo y crecimiento de plataforma.
-

2010 – 2014

Criterio MK Madrid · Freelance · Synertec

Graphic Designer / UX-UI Designer / UI Developer

- Primeros años en el mercado madrileño consolidando un perfil híbrido entre agencias y proyectos freelance. Trabajo en branding, diseño web y desarrollo frontend para clientes diversos, la base de una forma de trabajar transversal que ha definido el resto de mi carrera.
-

Cuba · 2003 – 2010

Universidad de Ciencias Informáticas · Instituto Superior de Diseño

- Base académica y profesional en diseño de interfaz y branding — combinando trabajo real en proyectos de software en la UCI con docencia en el ISDI. El punto de partida donde el pensamiento de diseño y el rigor técnico convergieron por primera vez.